

**INTERNATIONALE  
AUSGABE**



# VERBA VOLANT

von Ennio Peres

## **BEVOR MAN DAS ERSTE MAL SPIELT**

**Die 82 Buchstaben auswählen, um auf Deutsch zu spielen:** 4xA, 2xB, 3xC, 4xD, 11xE, 2xF, 2xG, 2xH, 6xI, 1xJ, 1xK, 3xL, 3xM, 7xN, 3xO, 1xP, 1xQu, 5xR, 5xS, 3xT, 3xU, 1xV, 1xW, 1xX, 1xY, 1xZ, 1xÄ, 1xÖ, 1xÜ, 2xJolly.

Die abgelegten Buchstaben zur Seite legen (man braucht sie, um in anderen Sprachen zu spielen).

**VORBEREITUNG:** Die 82 Karten mischen und 36 davon verdeckt auf dem Tisch in einen 6 x 6 Quadrat auslegen. Die übrigen 46 werden als verdeckter Stapel zur Seite gestellt. Vor Spielbeginn darf sich jeder heimlich 3 der ausgelegten Karten anschauen.

**SPIEL:** Man bestimmt, wer beginnt und spielt dann der Reihe nach. Wer am Zug ist, muß nacheinander **mindestens 4 Karten** aufdecken (darf

aber auch mehr aufdecken, wenn er will). Seine Aufgabe ist es, mit **allen** aufgedeckten Karten in beliebiger Reihenfolge ein gültiges Wort zu bilden.

- Gelingt es ihm, mit allen diesen Buchstaben ein Wort zu bilden, nimmt er sie vom Tisch, legt das Wort vor sich hin und ersetzt sofort die gebrauchten Karten aus dem Stapel. Der nächste Spieler ist dann an der Reihe.
- Gelingt es ihm nicht, ein Wort zu bilden, dreht er alle Karten wieder um und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Wenn der Stapel aufgebraucht ist, spielt man weiter, ohne die benützten Karten zu ersetzen. Das Spiel ist beendet, wenn kein weiteres Wort mit den übriggebliebenen Karten gebildet werden kann.

**JOKER:** Die Karten mit den 3 Venice Connection-Figuren gelten als Joker und können jeden beliebigen Buchstaben darstellen.

**GÜLTIGE WÖRTER:** Es gelten alle Wörterbuchwörter, in jeder grammatikalischen Form.

**SIEG:** Jedes Wort ist so viele Punkte wert, wie es Buchstaben enthält, **minus 3** (also 4 Buchstaben = 1, 5 Buchstaben = 2, 6 Buchstaben = 3, usw.). Die "Qu" Karte zählt als 2 Buchstaben. Wer die höchste Buchstabenanzahl erreicht, hat gewonnen.